

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

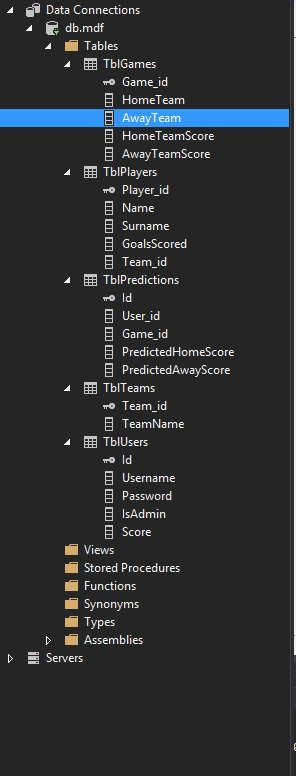
Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Technisch ontwerp C#

# Welke classes gaan we gebruiken?

* Een message handler
  + Een pop-up box met massages creëren
* Een database handler
  + Connectie maken met de database
* Een prediction class
  + Een class voor het maken, editen en verwijderen van de predictions.

# Database



# Flowchart van hoe wij denken dat het programma gaat lopen

